



ಕರ್ನಾಟಕ ಸರ್ಕಾರ  
ಜಿಲ್ಲಾ ಪಂಚಾಯತ ಹಾವೇರಿ  
ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಶಿಕ್ಷಣ ಇಲಾಖೆ ಹಾವೇರಿ  
ಕ್ಷೇತ್ರ ಶಿಕ್ಷಣಾಧಿಕಾರಿಗಳ ಕಾರ್ಯಾಲಯ, ರಾಣೀಬೆನ್ನೂರ

**ಶ್ರೀ ಬಸವೇಶ್ವರ ಪ್ರೌಢಶಾಲೆ ಉಕ್ಕುಂದ -581208**

ತಾ|| ರಾಣೀಬೆನ್ನೂರ

ಜಿ|| ಹಾವೇರಿ

**2019-20 ನೇ ಸಾಲಿನ ಪಾಠ್ಯಪುಸ್ತಕ**

**ವಿಷಯ:- ಗಣಿತ**

**ತರಗತಿ:- 10**

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಹೆಸರು

ಶ್ರೀ ಸುನೀಲ ಬಿ ಎಲ್  
**ಶ್ರೀ ಸುನೀಲ ಬಿ ಎಲ್**

<p><b>ಘಟಕದ ಹೆಸರು :</b> . 1. ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿಗಳು</p> <p><b>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</b></p> <p><b>ದಿನಾಂಕ :</b></p>		<p><b>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿ ಯ ಅರ್ಥ &amp; ಪದಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯುವುದು.</li> <li>2. ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿ ಯ ನೇಪದ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು</li> <li>3. ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿ ಮೊದಲ n ಪದಗಳ ಮೊತ್ತ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>4. ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿಯ ಮೇಲಿನ ಅನ್ವಯಕ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> </ol>						
ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p><b>Engage</b> (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p><b>Explore</b> (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p><b>Express</b> (ವಿವರಿಸುವುದು )</p> <p><b>Elaborate</b> (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p><b>Evaluation</b> (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪಿಲಿಕೆ</p> <p>ಒಟ್ಟು ಹೋದ ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿಯ ಪದಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p> <p>ಪರಿಮಿತ &amp; ಅಪರಿಮಿತ ಶ್ರೇಣಿ ಪದಗಳನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುವುದು</p> <p>ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿಯ ಪದಗಳನ್ನು &amp; ಮೊತ್ತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p> <p>ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿಯ ಮೇಲಿನ ಅನ್ವಯಕ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ತರಗತಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳನ್ನು ಹಾಜರಾತಿ ಪ್ರಕಾರ ನುಲಿಸುವುದು, ಎತ್ತರಗಳ ಅನುಸಾರ ಏಲಿಕೆ ಕ್ರಮದಲ್ಲ ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು. ಶ್ರೇಣಿ ಪದದ ಅರ್ಥ ವಿವರಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಪದಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು, ಮೊದಲ ಪದ, ಸಾಮಾನ್ಯ ವ್ಯತ್ಯಾಸ &amp; ಏ ಪದಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು, &amp; ಏ ಪದಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>3. <math>a_n = a + (n - 1)d</math> ಸೂತ್ರ ಬಳಸಿ a, &amp; ಏ ಪದಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>4 <math>S_n = \frac{n}{2} [ 2a + (n - 1) d ]</math> ಸೂತ್ರ ಬಳಸಿ ಪದಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ &amp; ಮೊತ್ತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>5. ಸಮಾಂತರ ಶ್ರೇಣಿಯ ಮೇಲಿನ ಅನ್ವಯಕ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> </ol>	<p>ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು</p> <p>ಸಂಖ್ಯಾ ಗಣಗಳ ಜಾರ್ಡ್</p> <p>ಕಪ್ಪು ಹಲಗೆ</p>	<p>ಚರ್ಚೆ</p> <p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪಲಿಕ್ಕೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಣತ ಪಲಿಕ್ಕೆ</p>	<p>ಗುಂಪು ಚರ್ಚೆ</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಣತ ಪಲಿಕ್ಕೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 2. ತ್ರಿಭುಜಗಳು</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ತ್ರಿಭುಜಗಳ ವಿಧಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು. ಬಾಹು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳನ್ನು ಅಧರಿಸಿ ತ್ರಿಭುಜಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಸರ್ವಸಮ &amp; ಸಮರೂಪಿ ಅಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು</li> <li>3. ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಸಮರೂಪತೆ ತ್ರಿಭುಜಗಳ ನಿರ್ದಾರಕ ಗುಣಗಳ ಅರ್ಥವನ್ನು ತಿಳಿಸುವುದು.</li> <li>4. ಸಮರೂಪತೆ ತ್ರಿಭುಜಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಪ್ರಮೇಯಗಳನ್ನು ತಾರ್ಕಿಕವಾಗಿ ಸಾಧಿಸುವುದು.</li> <li>5. ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಮೇಲಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ದೈನಂದಿನ ಜೀವನದೊಂದಿಗೆ ಹೋಲಿಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> <li>6. ಪೈಥಾಗೋರಸ್ ನ ಪ್ರಮೇಯವನ್ನು ತಾರ್ಕಿಕವಾಗಿ ಸಾಧಿಸುವುದು. ಅದರ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು..</li> </ol>
--	--

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಹತ್ತಿ ಹಜ್ಜುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪೀಲಿಕೆ</p> <p>ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಸರ್ವಸಮತೆ ,ಸಮರೂಪತೆ</p> <p>ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಸರ್ವಸಮತೆಗೆ ಬಾಹುಗಳ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು</p> <p>ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಅನುರೂಪ ಬಾಹುಗಳ &amp; ಕೋನಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಪ್ರಮೇಯವನ್ನು ತಾರ್ಕಿಕವಾಗಿ ಸಾಧಿಸುವುದು</p> <p>ಸಮರೂಪ ತ್ರಿಭುಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ &amp; ಪೈಥಾಗೋರಸ್ ನ ಪ್ರಮೇಯದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಾಹುಗಳ ಅಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು</p>	<p>1) ತ್ರಿಭುಜಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಬಾಹು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.</p> <p>2) ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಸರ್ವಸಮತೆಗೆ ಬಾಹುಗಳ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</p> <p>3) ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಂದ ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಗುರುತಿಸುವುದು, ಅವುಗಳ ಬಾಹುಗಳ ,ಕೋನಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣವನ್ನು ವಿವರಿಸುವುದು.</p> <p>4) ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಅನುರೂಪ ಬಾಹುಗಳ &amp; ಕೋನಗಳ ಅಳತೆ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು. ಸಮರೂಪತೆ ಬಗ್ಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸುವುದು.</p> <p>5) ಸಮರೂಪ ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಪ್ರಮೇಯದ ಮೇಲೆ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು &amp; ಅನ್ವಯಿಕ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</p> <p>6) ಪೈಥಾಗೋರಸ್ ನ ಪ್ರಮೇಯದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಾಹುಗಳ ಅಳತೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p>	<p>ಜ್ಯಾಮಿತಿಯ ಪೆನ್ಸಿಲ್.</p> <p>ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ತ್ರಿಭುಜಗಳ ಚಿತ್ರಪಟ.</p> <p>ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ಅಕೃತಿಗಳು</p> <p>LCD projector</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ ಪಿಪಿಇ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

**ಘಟಕದ ಹೆಸರು :** 3. ಎರಡು ಚರಾಕ್ಷರಗಳಿರುವ ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳು

**ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :**

**ದಿನಾಂಕ :**

**ಉದ್ದೇಶಗಳು :**

1. ಎರಡು ಚರಾಕ್ಷರಗಳಿರುವ ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು. ಅರ್ಥ ಮತ್ತು ಪರಿಹಾರ.
2.  $ax+by+c=0$  ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.
3. ಎರಡು ಚರಾಕ್ಷರಗಳಿರುವ ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳ ಜೋಡಿಯನ್ನು ನಕ್ಷೆ ಮೂಲಕ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು.
4. ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳ ಜೋಡಿಯನ್ನು ಆದೇಶವಿದಾನ,ವರ್ಜಿಸುವ ವಿದಾನ,ಓರೆ-ಗುಣಾಕಾರ ವಿಧಾನ ಮೂಲಕ ಬಿಲಿಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.
5.  $A_1x+b_1y+c=0$  &  $a_2x+b_2y+c=0$  ಎಂಬ ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳ ಜೋಡಗಳ ಮೂಲಕ ಸಂಕ್ಷೇಪಿಸುವುದು.

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)  Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)  Express (ವಿವರಿಸುವುದು )  Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)  Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)	ಪೀಠಿಕೆ  ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳು:  ಒಂದು ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣದ ಪರಿಹಾರ  ಎರಡು ಚರಾಕ್ಷರಗಳಿರುವ ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣದ ನಕ್ಷೆ $x$ -ಅಕ್ಷ ಮತ್ತು $y$ -ಅಕ್ಷಗಳಿಗೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿರುವ ರೇಖೆಗಳ ಸಮೀಕರಣಗಳು.  ವಿವಿಧ ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ಬಿಲಿಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.	1. ಸಮೀಕರಣದ ಅರ್ಥ ಮತ್ತು ಸಮೀಕರಣದಲ್ಲಿನ ಅವ್ಯಕ್ತ ಪದವನ್ನು ವಿವರಿಸುವುದು. 2. ಎರಡು ಚರಾಕ್ಷರವುಳ್ಳ ಸರಳರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳ ಜೋಡಿ ಅರ್ಥ ಮತ್ತು ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು. 3. ಎರಡು ಚರಾಕ್ಷರವುಳ್ಳ ಸರಳರೇಖಾ ಸಮೀಕರಣಕ್ಕೆ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ರಚಿಸುವುದು. 4. ರೇಖಾತ್ಮಕ ಸಮೀಕರಣಗಳ ಜೋಡಿಯನ್ನು ಆದೇಶವಿದಾನ,ವರ್ಜಿಸುವ ವಿದಾನ,ಓರೆ-ಗುಣಾಕಾರ ವಿಧಾನ ಮೂಲಕ ಬಿಲಿಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು. 5. ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಸೂತ್ರದ ಮೂಲಕ ಅನ್ವಯಿಸಿ ಸಮನ್ವಯವನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.	ಪಿಪಿಟಿ  Geogebra  Flash cards  ನಕ್ಷಾಪಟಿ ಹಾಗೂ ಸ್ಲೈಡ್	ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು  ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ LCD projector  Laptop ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ  ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆ	ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು  ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್  ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ  ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ		

**ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ**

**ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ**

<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 4. ವೃತ್ತಗಳು</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ವೃತ್ತ, ಕೇಂದ್ರ, ತ್ರಿಜ್ಯ, ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ, ವೃತ್ತಾಂಶ, ಕಂಸ ಹಾಗೂ ಪರಿಧಿಗಳ ಗುಣಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಎಂಬ ಪದವು ಕೇಂದ್ರ, ಕೋನ ಮತ್ತು ಪರಿಧಿ ಕೋನಗಳ ನಡುವಿನ ಸಂಬಂಧ ತಿಳಿಯುವುದು.</li> <li>3. ವೃತ್ತಾಂಶದಲ್ಲಿನ ಕೋನಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯುವುದು.</li> <li>4. ಒಂದು ಬಾಹ್ಯ ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ವೃತ್ತಕ್ಕೆ ಎಳೆದ ಎರಡು ಸ್ಪರ್ಶಕಗಳು ಸಮವಾಗಿರುತ್ತವೆ.</li> </ol>
--	--

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಹತ್ತಿ ಹಜ್ಜುವುದು)</p> <p>Express (ಏಕೀಕರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ಏಕೀಕರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪಿಲರಕ್ಕೆ ವೃತ್ತಗಳು ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಪದಗಳು: ಒಂದು ಅವಲೋಕನ</p> <p>ವೃತ್ತದ ಮೇಲಿನ ಸ್ಪರ್ಶಕ</p> <p>ವೃತ್ತಕೇಂದ್ರದಿಂದ ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಎಳೆದ ಲಂಬ</p> <p>ಬಾಹ್ಯ ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ವೃತ್ತಕ್ಕೆ ಎಳೆದ ಸ್ಪರ್ಶಕಗಳು ಚಟುವಟಿಕೆ &amp; ತಾರ್ಕಿಕವಾಗಿ ಸಾಧಿಸುವುದು.</p> <p>ವೃತ್ತದ ತ್ರಿಜ್ಯ ಮತ್ತು ಬಾಹ್ಯಬಿಂದುವಿನಿಂದ ಕೇಂದ್ರಕ್ಕೆ ಇರುವ ದೂರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p>	<p>1) ಒಂದು ಹಾಳೆಯ ಮೇಲೆ ವೃತ್ತ ಮತ್ತು ಛೇದಕ ರೇಖೆಗಳನ್ನು ಎಳೆಯುವುದು.</p> <p>2) ಸೈಕಲ್ ಚಕ್ರಕ್ಕೆ ಸಮತಲದಲ್ಲ ಒಂದು ತಂತಿಯನ್ನು ಇಟ್ಟು ಕೇಂದ್ರದಿಂದ ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಎಳೆದ ಲಂಬವು ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಅರ್ಥವಾಗುತ್ತದೆ. ವಿಲೋಮವಾಗಿ ಕೇಂದ್ರದಿಂದ ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಮಧ್ಯ ಬಿಂದುವಿಗೆ ಒಂದು ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆದರೆ ಅದು ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಲಂಬವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಎಂದು ತೋರಿಸುವುದು.</p> <p>3) ಲಂಬಕೋನ ತ್ರಿಭುಜದಲ್ಲ ಕರ್ಣದ ಮೇಲಿನ ವರ್ಗವು ಉಳಿದಿರಲು ಬಾಹುಗಳ ಮೇಲಿನ ವರ್ಗಗಳ ಮೊತ್ತವಾಗಿರುತ್ತದೆ. .</p>	<p>ವೃತ್ತದ ಆಕಾರವಿರುವ ವಸ್ತುಗಳು(ಬಲೆ, ಚಕ್ರ, ಇತರೆ)</p> <p>ಸಜ್ಜಾಮಿತಿಯ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ.</p> <p>ವೃತ್ತದ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುವ ಚಿತ್ರಪಟ.</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

<p><b>ಘಟಕದ ಹೆಸರು :</b> 5. ವೃತ್ತಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಗಳು</p> <p><b>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</b></p> <p><b>ದಿನಾಂಕ :</b></p>	<p><b>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ವೃತ್ತ, ಕೇಂದ್ರ, ತ್ರಿಜ್ಯ, ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ, ವೃತ್ತಖಂಡ, ಕಂನ ಹಾಗೂ ಪರಿಧಿಗಳ ಗುರುತಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯದ ಏಕಪರಿಧಿ ಕೇಂದ್ರ, ಕೋನ ಮತ್ತು ಪರಿಧಿ ಕೋನಗಳ ನಡುವಿನ ಸಂಬಂಧ ತಿಳಿಯುವುದು.</li> <li>3. ವೃತ್ತಕಂನ &amp; ವೃತ್ತಖಂಡದಲ್ಲಿನ ಕೋನಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯುವುದು.</li> <li>4. ವೃತ್ತಖಂಡಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>5. ವಿವಿಧ ಆಕೃತಿಗಳಲ್ಲಿ ವೃತ್ತ ಆಕಾರವಿರುವ ಭಾಗಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು. .</li> </ol>
--	---

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ವಿವಿಧ ಆಕೃತಿಗಳ ಸುತ್ತಲಿರುವ &amp; ವಿಸ್ತೀರ್ಣಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p> <p>ಒಂದು ವೃತ್ತದ ಸುತ್ತಲಿರುವ &amp; ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಒಂದು ಪುನರಾವಲೋಕನ</p> <p>ವೃತ್ತಕೇಂದ್ರದಿಂದ ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ ಎಳೆದ ಲಂಬ ಜೋಡಿಸಿದ ಸಮತಲಾಕೃತಿಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ.</p> <p>ವಿವಿಧ ಆಕೃತಿಗಳಲ್ಲಿ ವೃತ್ತ ಆಕಾರವಿರುವ ಭಾಗಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು</p>	<p>1) ಒಂದು ವೃತ್ತದ ಸುತ್ತಲಿರುವ ಮತ್ತು ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಒಂದು ಪುನರಾವಲೋಕನ</p> <p>2) ಕೇಂದ್ರದಿಂದ ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ ಎಳೆದ ಲಂಬವು ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ ಅರ್ಥಿಸುತ್ತದೆ. ಕೇಂದ್ರದಿಂದ ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ ಮಧ್ಯ ಜಂದುವಿಗೆ ಒಂದು ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆದರೆ ಅದು ಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ ಲಂಬವಾಗಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>3) ಲಂಬ ಕೋನ ತ್ರಿಭುಜದಲ್ಲಿ ಕರ್ಣದ ಮೇಲಿನ ವರ್ಗವು ಉಳಿದಿರುವ ಬಾಹುಗಳ ಮೇಲಿನ ವರ್ಗಗಳ ಮೊತ್ತವಾಗಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>4) ತ್ರಿಜ್ಯಾಂತರ ಖಂಡಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p>	<p>ಸಜ್ಯಾಮಿತ್ಯ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ.</p> <p>ವೃತ್ತದ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುವ ಚಿತ್ರಪಟ.</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಂತಿಮ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಂತಿಮ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 6. ರಚನೆಗಳು

ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :

ದಿನಾಂಕ :

ಉದ್ದೇಶಗಳು :

1. ದತ್ತ ಅನುಪಾತದಲ್ಲ ಒಂದು ರೇಖಾಖಂಡವನ್ನು ವಿಭಾಗಿಸುವುದು.
2. ದತ್ತ ರೇಖಾಖಂಡಕ್ಕೆ ಲಂಬಾರ್ಧಕ ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆಯುವುದು.
3. 1 ಕ್ಷಿಂತ ಚಿಕ್ಕದಾದ ಅಥವಾ 1 ಕ್ಷಿಂತ ದೊಡ್ಡದಾದ ಅನುಪಾತವನ್ನು ನೀಡಿದಾಗ ,ಅದಕ್ಕನುಗುಣವಾಗಿ ದತ್ತ ತ್ರಿಭುಜಕ್ಕೆ ಸಮರೂಪ ತ್ರಿಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.
4. ವೃತ್ತಕ್ಕೆ ಹೊರಗಿನ ಒಂದು ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ಬಿಂದು ಜೊತೆ ಸ್ಪರ್ಶಕಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)  Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)  Express (ಐವಲಿಸುವುದು )  Elaborate (ಐಸ್ತಲಿಸುವುದು)  Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)	ಪೀಠಿಕೆ  ಮೂಲಭೂತ ರಚನೆಗಳು  ಕೆಲವು ತ್ರಿಭುಜಗಳ ರಚನೆಗಳು  ವೃತ್ತಕ್ಕೆ ಬಾಹ್ಯಬಿಂದುವಿನಿಂದ ಸ್ಪರ್ಶಕಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.	ಜ್ಯಾಮಿತಿಯ ಆಕೃತಿಗಳಾದ ತ್ರಿಭುಜ, ವೃತ್ತ, ಚತುರ್ಭುಜ, ಬಹುಭುಜಾಕೃತಿ ಮಂತಾದವುಗಳನ್ನು ದತ್ತ ಅಳತೆಗೆ ಸಲಿಯಾಗಿ ರಚಿಸಲು ಸರಳರೇಖಾ ಪಟ್ಟಿ ಮತ್ತು ಕೈವಾರ ,ಕೋನಮಾಪಕಗಳು ಉಪಕರಣಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ. 1. ಅಳತೆಯ ಗುರುತು ಹೊಂದಿರದ ನೇರ ಪಟ್ಟಿ ಇದನ್ನು ಸರಳರೇಖಾ ಪಟ್ಟಿ - [Straight edge] ಮತ್ತು ಕೈವಾರ ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ. ಈ ಎರಡೇ ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಜ್ಯಾಮಿತಿಯ ಅನೇಕ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯೇ ಜ್ಯಾಮಿತಿಯ ರಚನೆ. 2. ಅಳತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವಾಗ ನಿಮಗೆ ಗುರುತಿರುವ ಅಳತೆ ಪಟ್ಟಿ ಮತ್ತು ಕೋನಮಾಪಕಗಳು ಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ.	ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ  ರಚನಾ ಹಂತಗಳ ಜಾರ್ಡ್	ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು  ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ  ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ  ಆಹತ ಪರೀಕ್ಷೆ	ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು  ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್  ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ  ಆಹತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 7. ನಿರ್ದೇಶಾಂಕ ರೇಖಾಗಣಿತ</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ಕಾರ್ಡಿನಿಯನ್ ಪದ್ಧತಿ ಪರಿಚಯ ಹಾಗೂ ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಒಂದು ಬಿಂದುವಿನ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವಾಗ ಸಮತಲದ ಮೇಲೆ ಆ ಬಿಂದುವನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</li> <li>3. ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳ ನಡುವಿನ ದೂರವನ್ನು ಸೂತ್ರದ ಮೂಲಕ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>4. ಭಾಗ ಪ್ರಮಾಣ ಸೂತ್ರ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> <li>5. ಸೂತ್ರ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತ್ರಿಭುಜದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> </ol>
---	---

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕಾಪದಕಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪೀಲಿಕೆ</p> <p>ಕಾರ್ಡಿನಿಯನ್ ಪದ್ಧತಿ ಒಂದು ಬಿಂದುವಿನ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವಾಗ ಸಮತಲದ ಮೇಲೆ ಆ ಬಿಂದುವನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</p> <p>ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳ ನಡುವಿನ ದೂರವನ್ನು ಭಾಗ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಸೂತ್ರದ</p> <p><math>d = \frac{\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}}{\sqrt{m_1^2 + m_2^2}}</math></p> <p><math>P(x, y) = \frac{m_1x_1 + m_2x_2}{m_1 + m_2}, \frac{m_1y_1 + m_2y_2}{m_1 + m_2}</math> ಎಂಬ ಮೂಲಕ ಖಚಿತಪಡಿಸುವುದು.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ನಿರ್ದೇಶಾಂಕ ಅಕ್ಷಗಳ ಅರ್ಥವನ್ನು ವಿವರಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಆಯತ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕ ಪದ್ಧತಿ ಅಕ್ಷಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</li> <li>3. ಅಕ್ಷಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅಕ್ಷಗಳ ಮೇಲಿನ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವುದು. ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರವನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು..</li> <li>4. <math>P(x_1, y_1)</math> &amp; <math>Q(x_2, y_2)</math> ಎಂಬ ಯಾವುದಾದರೂ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳ ನಡುವಿನ ದೂರ ಇರುತ್ತದೆ. <math>d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}</math> ರೇಖೆಗಳ ನಡುವಿನ ಉದ್ದವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.. ದೂರವು ಯಾವಾಗಲೂ ಧನ ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.</li> <li>5. <math>A(x_1, y_1)</math> &amp; <math>B(x_2, y_2)</math> ಎಂಬ ಯಾವುದೇ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ ಮತ್ತು <math>P(x, y)</math> AB ಯು ಯನ್ನು ಅಂತರಕವಲಾ <math>m_1:m_2</math> ವಿಭಾಗಿಸುತ್ತದೆ.</li> </ol>	<p>ಗ್ರಾಫ್</p> <p>Geogebra</p> <p>LCD projector</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಪಿಪಿಇ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಂತರ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಂತರ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		



<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : . 8. ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p><b>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ಅಭಾಗಲಬ್ಧ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ದಶಮಾಂಶ ವಿಸ್ತರಣೆ ಮಾಡುವುದು.</li> <li>2. ಸಂಖ್ಯಾರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು</li> <li>3. ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಮೇಲಿನ ತ್ರಿಯಿಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸುವುದು.</li> <li>4. ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಘಾತಾಂಕಗಳ ನಿಯಮಗಳು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪರಿಚಯಿಸುವುದು.</li> </ol>
--	--

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪೀಲಿಕೆ</p> <p>ಯುಕ್ಲಿಡ್ ನ ಭಾಗಾಕಾರ ಅನುಪ್ರಮೇಯ</p> <p>ಅಂಕಗಣಿತದ ಮೂಲ ಪ್ರಮೇಯ</p> <p>ಅಭಾಗಲಬ್ಧ ಸಂಖ್ಯೆಗಳ ಪುನರಾವಲೋಕನ.</p> <p>ಭಾಗಲಬ್ಧ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ದಶಮಾಂಶ ವಿಸ್ತರಣೆಗಳ ಪುನರಾವಲೋಕನ.</p>	<p>1. ಯುಕ್ಲಿಡ್ ನ ಭಾಗಾಕಾರ ತ್ರಮವಿಧಿಯು ಅದರ ಹೆಸರೇ ಸೂಚಿಸುವಂತೆ ಪೂರ್ಣಾಂಕಗಳ ಭಾಗಾಕಾರಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>2. ಅಂಕಗಣಿತದ ಮೂಲ ಪ್ರಮೇಯವು ಧನ ಪೂರ್ಣಾಂಕಗಳ ಗುಣಾಕಾರಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ.</p> <p>3. <math>c=dq+r</math>. ಆಗುವಂತೆ <math>c</math> &amp; <math>d</math> ಎಂಬ ಎರಡು ಪೂರ್ಣ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ. ಇಲ್ಲಿ <math>0 \leq r &lt; d</math> ಆಗಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>4. ಯಾವುದೇ ಸ್ವಾಭಾವಿಕ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಅದರ ಅಭಿಭಾಜ್ಯ ಅವರ್ತನಗಳ ಗುಣಲಬ್ಧವಾಗಿ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸುವುದು.</p> <p>5. ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಎರಡು ಧನಪೂರ್ಣಾಂಕ <math>a</math>, ಮತ್ತು <math>b</math> ಗಳಿಗೆ ಮ.ಸಾ.ಅ. <math>(a,b) \times</math> ಲ.ಸಾ.ಅ <math>(a,b)=axb</math> ಆಗಿರುವುದನ್ನು ನಾವು ತಾಳೆ ನೋಡಬಹುದು.</p>	<p>ಥಿಯೋರಮ್ ಚಕ್ರ ಮಾದರಿ</p> <p>ಸಂಖ್ಯಾಣಗಳ ಜಾರ್ಡ್</p>	<p>ಚರ್ಚೆ</p> <p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರಿಚಯ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಆಸತ ಪರಿಚಯ</p>	<p>ಗುಂಪು ಚರ್ಚೆ</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಆಸತ ಪರಿಚಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

<p><b>ಘಟಕದ ಹೆಸರು :</b> 9. ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳು</p> <p><b>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</b></p> <p><b>ದಿನಾಂಕ :</b></p>		<p><b>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ಒಂದು ಚರಾಕ್ಷರವುಳ್ಳ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳು ಪರಿಚಯ ಮಾಡುವುದು</li> <li>2. ಒಂದು ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಯ ಶೂನ್ಯತೆಗಳ ಮೇಲಿನ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸುವುದು.</li> <li>3. ಶೇಷ ಪ್ರಮೇಯದ ಸಾಧನೆ</li> <li>4. ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳ ಅಪವರ್ತನುವುದು.</li> <li>5. ಬೈಜಕ ನಿತ್ಯನಮೀಕರಣಗಳು ಸಾಧಿಸುವುದು.</li> </ol>						
ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p><b>Engage</b> (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p><b>Explore</b> (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p><b>Express</b> (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p><b>Elaborate</b> (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p><b>Evaluation</b> (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪಿಲಿಕೆ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳು</p> <p>ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಯ ಶೂನ್ಯತೆಗಳ ರೇಖಾಗಣಿತೀಯ ಅರ್ಥ</p> <p>ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಯ ಶೂನ್ಯತೆಗಳು ಹಾಗೂ ಸಹಗುಣಕಗಳ ನಡುವಿನ ಸಂಬಂಧ</p> <p>ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳಿಗೆ ಭಾಗಾಕಾರ ಕ್ರಮವಿಧಿ</p>	<p>1. <math>(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + \dots + a_nx^n</math> ರೂಪವಿರುವ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಋಣಾತ್ಮಕವಲ್ಲದ ಪೂರ್ಣಾಂಕಗಳ ಘಾತನೂಪಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿ.</p> <p>2. ಬಹುಪದೋಕ್ತಿ <math>p(x)</math>ನಲ್ಲಿ <math>k</math> ಯು ಒಂದು ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಿದ್ದು <math>p(k) = 0</math> ಆದರೆ <math>k</math> ಯನ್ನು ಬಹುಪದೋಕ್ತಿ <math>p(x)</math>ನ ಶೂನ್ಯತೆ ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.</p> <p>3. ಒಂದು ವರ್ಗ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿ <math>ax^2 + bx + c \neq 0</math>. ಯು ಶೂನ್ಯತೆಗಳು ನಿಖರವಾಗಿಯೂ <math>x</math> ನ ನಿರ್ದೇಶಾಂಕಗಳಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಪರಿವಲಯ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ <math>ax^2 + bx + c</math>ಯಾವುದೇ ಶೂನ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಭಾಷ್ಯ=ಭಾಷಕ <math>x</math> ಭಾಗಲಬ್ಧ +ಶೇಷ ಆಗಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>4. <math>p(x)</math> &amp; <math>g(x)</math> ಗಳು ಯಾವುದೇ ಎರಡು ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳಾಗಿದ್ದು <math>g(x) \neq 0</math> ಆದಾಗ <math>p(x) = g(x) \times q(x) + r(x)</math> ಆಗುವಂತೆ <math>q(x)</math> &amp; <math>r(x)</math> ಎಂಬ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಯನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು.. ಇದನ್ನು ಭಾಗಾಕಾರ ಕ್ರಮವಿಧಿ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು.</p>	<p>ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಗಳ ವ್ಯಾಖ್ಯೆಗಳ ಚಾರ್ಟ್</p> <p>Geogebra</p> <p>ಐಆಆ ರಿಡಿಹಿಷ್ಚಣಣಿ</p> <p>ನಿತ್ಯನಮೀಕರಣಗಳ ಚಾರ್ಟ್</p> <p>ಗ್ರಾಫ್ ಶೀಟ್</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರಿಶೀಲನೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಣತ ಪರಿಶೀಲನೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ ಅಣತ ಪರಿಶೀಲನೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 10. ವರ್ಗ ಸಮೀಕರಣಗಳು

ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :

ದಿನಾಂಕ :

ಉದ್ದೇಶಗಳು :

1. ವರ್ಗ ಸಮೀಕರಣ ಅರ್ಥ & ಸೂತ್ರವನ್ನು ನೆನೆಯುವುದು.
2. ಅಪವರ್ತನ ವಿಧಾನದಿಂದ, ಶ್ರೀದರಾಚಾರ್ಯನ ಸೂತ್ರದ ಸಹಾಯದಿಂದ & ವರ್ಗ ಪೂರ್ಣ ಗೊಳಿಸುವುದರಿಂದ ವರ್ಗಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.
3. ಅನ್ವಯಕ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು. ವರ್ಗಸಮೀಕರಣಗಳ ಸ್ವಭಾವವನ್ನು ವಿವೇಚಿಸುವುದು.

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)  Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)  Express (ವಿವರಿಸುವುದು)  Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)  Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)	ಪೀಠಿಕೆ  ವರ್ಗಸಮೀಕರಣ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.  ಅಪವರ್ತನ ವಿಧಾನದಿಂದ ವರ್ಗಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು  ವರ್ಗಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವುದರಿಂದ ಒಂದು ವರ್ಗ ಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು  ಸೂತ್ರದ ಸಹಾಯದಿಂದ ವರ್ಗಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.  ಮೂಲಗಳ ಸ್ವಭಾವವನ್ನು ವಿವೇಚಿಸುವುದು.	1. $ax^2 + bx + c, c \neq 0$ ಈ ರೂಪದ ವರ್ಗ ಬಹುಪದೋಕ್ತಿ ಆಗಿದ್ದು ಬಹುಪದೋಕ್ತಿಯನ್ನು ಸೊನ್ನೆಗೆ ಸಮೀಕರಿಸಿದರೆ ವರ್ಗಸಮೀಕರಣ ದೊರೆಯುತ್ತದೆ.. 2. ಉದಾಹರಣೆಗಳ ಮೂಲಕ ವರ್ಗಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುವುದು. 3. $ax^2 + bx + c, a \neq 0$ ವರ್ಗಸಮೀಕರಣದಲ್ಲ ಒಂದು ವಾಸ್ತವ ಸಂಖ್ಯೆ $\alpha$ ಗೆ $a\alpha^2 + b\alpha + c = 0$ $a \neq 0$ ಆದರೆ ಆಗ $\alpha$ ವನ್ನು ವರ್ಗಸಮೀಕರಣದ ಒಂದು ಮೂಲ ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. $x = \alpha$ ಎಂಬುದು ವರ್ಗಸಮೀಕರಣದ ಪರಿಹಾರವಾಗಿದೆ. ಅಥವಾ $\alpha$ ಇದು ವರ್ಗಸಮೀಕರಣವನ್ನು ಸಲದೊಳಿಸುತ್ತದೆ. 4 ಸೂತ್ರದ ಸಹಾಯದಿಂದ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು. $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ $b^2 - 4ac > 0$ ಆದರೆ ಎರಡು ಭಿನ್ನವಾದ ವಾಸ್ತವ ಮೂಲಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. $b^2 - 4ac = 0$ ಆದರೆ ಎರಡು ಸಮನಾದ ವಾಸ್ತವ ಮೂಲಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. $b^2 - 4ac < 0$ ಆದರೆ ಯಾವುದೇ ವಾಸ್ತವ ಮೂಲಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ.	ಚಾರ್ಟ್‌ಗಳು  ಬ್ಯಾನ್ಕ್ ಬೋರ್ಡ್ ಚಾಕ್‌ಪೀಸ್          ಗಣಿತಜ್ಞರ ಭಾವಚಿತ್ರ	ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು  ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ  ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ  ಆಹತ ಪರೀಕ್ಷೆ	ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು  ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್  ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ  ಆಹತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 11. ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಪ್ರಸ್ತಾವನೆ</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>2. ಲಂಬಕೋನ ತ್ರಿಭುಜಗಳಿಗೆ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>3. <math>30^0, 45^0, 60^0, 90^0, 0^0</math>. ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಬೆಲೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>4. ಪೂರಕ ಕೋನಗಳ ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>5. ನಿತ್ಯಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು</li> <li>6. ನಿತ್ಯಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> </ol>
--	--

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪೀಠಿಕೆ</p> <p>ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಅನುಪಾತಗಳು</p> <p>ಕೆಲವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕೋನಗಳಿಗೆ <math>30^0, 45^0, 60^0, 90^0, 0^0</math>. ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p> <p>ಪೂರಕ ಕೋನಗಳ ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತಗಳು</p> <p>ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ನಿತ್ಯ ಸಮೀಕರಣಗಳು</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ಎತ್ತರವಿರುವ ಕಟ್ಟಡಗಳ ಎತ್ತರವನ್ನು, ದೂರದಲ್ಲರುವ ಮರದ ಅಥವಾ ಕಟ್ಟಡದ ದೂರವನ್ನು ಅಳತೆ ಮಾಡದೇ ಪೈಥಾಗೋರಸನ ಪ್ರಮೇಯದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಾಹುಗಳ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಕೋನಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯುವುದು.</li> <li>2. ಒಂದು ಲಂಬಕೋನ ತ್ರಿಭುಜದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬಾಹುಗಳ ಅನುಪಾತಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು..</li> <li>3. ಲಂಬಕೋನ ತ್ರಿಭುಜದ ಸಹಾಯದಿಂದ <math>30^0, 45^0, 60^0, 90^0, 0^0</math> ಗೆ ಅನುಪಾತ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು, ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ತುಂಬುವುದು</li> <li>4. SinA ಅಥವಾ Cos A ಬೆಲೆಯು 1 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಆದರೆ SecA ಅಥವಾ CosecA ಬೆಲೆಯು ಯಾವಾಗಲೂ 1 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಅಥವಾ 1 ಕ್ಕೆ ಸಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ.</li> <li>5. ನಿತ್ಯ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> </ol>	<p>ಜ್ಯಾಮಿತಿಯ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ</p> <p>ವಿವಿಧ ಕೋನಗಳು ಹಾಗೂ ರೇಖೆಗಳ ಚಾರ್ಟ್</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 12. ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಕೆಲವು  
ಅನ್ವಯಗಳು

ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :

ದಿನಾಂಕ :

ಉದ್ದೇಶಗಳು :

1. ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತದ ಅವಲೋಕನ
2. ಎತ್ತರ ಮತ್ತು ದೂರ
3. ದೈನಂದಿನ ಜೀವನಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು .

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲನುಂಪ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಟ್ಟುವುದು)  Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)  Express (ಐವಲಸು ವುದು )  Elaborate (ಐಸ್ತಲಸು ವುದು)  Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)	ಪಿಲಿಕೆ  ಎತ್ತರ ಮತ್ತು ದೂರ  ದೈನಂದಿನ ಜೀವನಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು	1) ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿಯ ಅನುಪಾತಗಳು  2) ನೆಲದಿಂದ ಎತ್ತರದ ಕಟ್ಟಡದ ದೂರವನ್ನು ,ಎತ್ತರವನ್ನು ಅನುಪಾತ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಬರೆಯುವುದು.  3) ಕ್ಷಿತಿಜ ರೇಖೆ,ಉನ್ನತ ಕೋನ ಮತ್ತು ಅವನತ ಕೋನಗಳ ಕಲ್ಪನೆ  4) ತ್ರಿಕೋನಮಿತಿ ಅನುಪಾತಗಳು & ಬೆಲೆಗಳ ಸಹಾಯದಿಂದ ಎತ್ತರ ಮತ್ತು ದೂರಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.  5) ದೈನಂದಿನ ಜೀವನದಲ್ಲಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಹೊಲಕೆ ಮಾಡಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.	ರೇಖಾಗಣಿತದ ಉಪಕರಣಗಳು ಮಾದಲಿಗಳು  ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ  ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟರ್  ಲೇಸರ್	ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು  ಮೌಖಿಕ ಪಲಿಕ್ಕೆ  ಚಟುವಟಿಕೆ  ಪಿಪಿಐ  ಅವಲೋಕನ  ಅಖತ ಪಲಿಕ್ಕೆ	ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು  ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್  ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ  ಅಖತ ಪಲಿಕ್ಕೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 13. ಸಂಖ್ಯಾಶಾಸ್ತ್ರ</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ಐನಾಂಕ :</p>	<p><b>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ದತ್ತಾಂಶ,ಪ್ರಾಪ್ತಾಂಕ ,ವ್ಯಾಪ್ತಿ, ಆವೃತ್ತಿ,ವರ್ಗಾಂತರ, ವಿಚ್ಛಿನ್ನ, ಅವಿಚ್ಛಿನ್ನ ವರ್ಗಾಂತರ, ವರ್ಗಾಂತರದ ಗಾತ್ರ, ವರ್ಗಾಂತರದ ಮಧ್ಯಜಂದು ಇವುಗಳ ಅರ್ಥ ನೆನೆಯುವುದು.</li> <li>2. ವರ್ಗೀಕೃತ ದತ್ತಾಂಶಗಳಿಗೆ ಸರಾಸರಿ,ಮಧ್ಯಜಂದು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು..</li> <li>3. ನೇರವಿಧಾನ,ಅಂದಾಜು ಸರಾಸರಿ ವಿಧಾನ,ಹಂತ ವಿಚಲನಾ ವಿಧಾನ ಮೂಲಕ ಸರಾಸರಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</li> <li>4. ವರ್ಗೀಕೃತ ದತ್ತಾಂಶಗಳ ಮಧ್ಯಾಂಕ ಮತ್ತು ರೂಢಿಬೆಲೆಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು. &amp; ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡುವುದು..</li> <li>5. ಆವೃತ್ತಿ ವಿತರಣೆಗೆ ಓಜೀವ್ ಗಳ ಚಿತ್ರವನ್ನು ರಚಿಸುವುದು.</li> </ol>
---	---

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' ಇ	ಕಲಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲನುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ಐನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ಥ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ಐವಲಿಸು ವುದು )</p> <p>Elaborate (ಐಸ್ತಲಿಸು ವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪೀಲಕೆ</p> <p>ದತ್ತಾಂಶಗಳ ಸಂಗ್ರಹ ವರ್ಗೀಕೃತ ದತ್ತಾಂಶಗಳಿಗೆ ಸರಾಸರಿ</p> <p>ಮಧ್ಯಜಂದು</p> <p>ನೇರವಿಧಾನ,ಅಂದಾಜು ಸರಾಸರಿ ವಿಧಾನ,ಹಂತ ವಿಚಲನಾ ವಿಧಾನ ಮೂಲಕ ಸರಾಸರಿಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p> <p>ವರ್ಗೀಕೃತ ದತ್ತಾಂಶಗಳ ಬಹುಲಕ.</p> <p>ವರ್ಗೀಕೃತ ದತ್ತಾಂಶಗಳ ಮಧ್ಯಾಂಕ(ಮಧ್ಯಮ ಬೆಲೆ) ಸಂಜಿತ ಆವೃತ್ತಿಯನ್ನು ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಪ್ರತೀಕಿಸುವುದು</p>	<p>1 ದತ್ತಾಂಶಗಳ ಪ್ರಸ್ತುತಿ, ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಮತ್ತು ಅರ್ಥವಿವರಣೆಯ ಅಧ್ಯಯನ ಮಾಡುವ ವಿಭಾಗವೇ ಸಂಖ್ಯಾಶಾಸ್ತ್ರ.</p> <p>2.ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಒಂದು ಪಲೀಕ್ಷೆಯ ಅಂಕಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಆವೃತ್ತಿ ವಿತರಣಾ ಪಟ್ಟಿ ತಯಾರಿಸಿ. ಆ ಪಟ್ಟಿಗೆ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಪಡೆದ ಸರಾಸರಿ ಅಂಕಗಳು,ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಪಡೆದ ಅಂಕಗಳ ಸರಾಸರಿಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದು.</p> <p>3. ಮಧ್ಯಾಂಕ.&amp; ಬಹುಲಕ ಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸೂತ್ರವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವುದು.</p> <p>4 ದತ್ತಾಂಶಗಳನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಅರ್ಥೈಸಲು ಸ್ಥಂಬಾಲೀಖ,ಹಿಸ್ತೋಗ್ರಾಮ ಬದಲು ಸಂಜಿತ ಆವೃತ್ತಿ ವಿತರಣೆಯನ್ನು (ಓಜೀವ್ ಗಳ) ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಪಲಗಣಿಸುವುದು.</p> $X = \frac{\sum f}{\sum f} \quad X = u + \frac{\sum f}{\sum f} = u + \left(\frac{\sum f}{\sum f}\right)Xh$ $= l + \left[\frac{f_1 - f_0}{f_1 - f_0 - f_2}\right]Xh \quad = l + \left[\frac{f_1 - f}{f}\right]Xh$	<p>ಕಪ್ಪು ಹಲಗೆ</p> <p>ಚಾರ್ಟ್‌ಗಳು ಓಜೀವ್ ಚಿತ್ರದ ಮಾದರಿ</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಢಕ ಪಲೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಢತ ಪಲೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಅಢತ ಪಲೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 14. ಸಂಭವನೀಯತೆ</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ಯಾದೃಷ್ಟಿಕ ಪ್ರಯೋಗದ ಅರ್ಥ ವಿವರಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು.</li> <li>3. ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಘಟನೆ, ಖಚಿತ ಘಟನೆ,</li> <li>4. ಘಟನೆಗಳ ವಿಭಿನ್ನ ಬಗೆಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡುವುದು.</li> <li>5. ಘಟನೆಯೊಂದರ ಸಂಭವನೀಯತೆಯನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು.</li> <li>6. ಪೂರಕ ಘಟನೆಯನ್ನು ನಿರೂಪಿಸುವುದು. ಸಂಭವನೀಯತೆಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> </ol>
--	---

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪೀಠಿಕೆ</p> <p>ಸಂಭವನೀಯತೆ - ಒಂದು ಸೈದ್ಧಾಂತಿಕ ವಿಧಾನ.</p> $P(E) = \frac{n(E)}{n(S)}$ $P(E) + P(E') = 1$	<p>ನಿತ್ಯ ಜೀವನದ ಸಾದೃಶ್ಯತೆ, ನಿಖರತೆ ಮತ್ತು ಊಹೆಗಳನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಿ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಪದವನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು.</p> <p>ಚಿಂತನ ಎಸೆತ, ದಾಳ, ನಾಣ್ಯ ಚಿಮ್ಮುವಿಕೆಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳನ್ನು ಚರ್ಚಿಸುವುದು.</p> <p>ನಾಣ್ಯ ಚಿಮ್ಮುವಿಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ, (ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ/ಸೈದ್ಧಾಂತಿಕ) ಒಂದು ಪ್ರಯೋಗದ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಘಟನೆಗಳ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳ ಮೊತ್ತವು 1 ಆಗುತ್ತದೆ.</p> <p>ಖಚಿತವಾಗಿ ಸಂಭವಿಸುವ ಒಂದು ಘಟನೆಯ ಸಂಭವನೀಯತೆಯು 1 ಆಗುತ್ತದೆ.</p> <p>ಪ್ರಯೋಗಗಳ ಯತ್ನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಸಂಭವನೀಯತೆ ಮತ್ತು ಸೈದ್ಧಾಂತಿಕ ಸಂಭವನೀಯತೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುವುದು.</p>	<p>ಬೆಂಡು, ನಾಣ್ಯ ಹಾಗೂ ದಾಳ</p> <p>ಆಟದ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು</p> <p>ಸಂಭವನೀಯತೆ ವಿಕ್ಷಣಿಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿದ ಪಟ</p>	<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಆಸತ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಆಸತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

ಘಟಕದ ಹೆಸರು : 15. ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಗಳು ಮತ್ತು ಘನಫಲಗಳು

ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :  
ದಿನಾಂಕ :

ಉದ್ದೇಶಗಳು :

1. ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಘನ ಮತ್ತು ಆಯತಫಲಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.
2. ಘನ ಮತ್ತು ಆಯತಫಲಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು.
3. ನಿರೀತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೂತ್ರಗಳ ಬಳಕೆ.
4. ಸೂತ್ರದಲ್ಲಿ ಬೆಲೆಗಳ ಆದೇಶಿಸಿ ಸುಲಭರೂಪಕ್ಕೆ ತಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕಾಪರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಚಟುವಟಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)  Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)  Express (ವಿವರಿಸುವುದು)  Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)  Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)	ಪಿಲಿಕೆ  ಜೋಡಿಸಿದ ಘನಗಳ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಜೋಡಿಸಿದ ಘನಾಕೃತಿಗಳ ಘನಫಲ ಘನಾಕೃತಿಯನ್ನು ಒಂದು ಆಕಾರದಿಂದ ಮತ್ತೊಂದು ಆಕಾರಕ್ಕೆ ಪರಿವರ್ತಿಸುವುದು. ಶಂಕುವಿನ ಭಿನ್ನಕ	ಅರ್ಧಗೋಳದ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $2\pi r^2$ ಅರ್ಧಗೋಳದ ಪೂರ್ಣ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $3\pi r^2$ ಸಿಲಿಂಡರ್‌ನ ವಕ್ರ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $2\pi r h$ ಸಿಲಿಂಡರ್‌ನ ಪೂರ್ಣ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $2\pi r(r+h)$ ಶಂಕುವಿನ ವಕ್ರ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $\pi r l$ ಲಂಬ ವೃತ್ತಾಕಾರದ ಶಂಕುವಿನ ಪೂರ್ಣ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $\pi r l + \pi r^2 = \pi r(l+r)$ $r$ ತ್ರಿಜ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಗೋಳದ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $\pi r^2$ . ಘನದ ಘನಫಲ = $a^3$ ಸಿಲಿಂಡರ್‌ನ ಘನಫಲ = $\frac{1}{3}\pi r^2 h$ ಶಂಕುವಿನ ಘನಫಲ = $\frac{1}{3}\pi r^2 h$ ತ್ರಿಜ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಗೋಳದ ಘನಫಲ = $\frac{4}{3}\pi r^3$ ಅರ್ಧಗೋಳದ ಘನಫಲ = $\frac{2}{3}\pi r^3$ ಶಂಕುವಿನ ಭಿನ್ನಕದ ವಕ್ರ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $\pi(r_1 + r_2)l$ ಶಂಕುವಿನ ಭಿನ್ನಕದ ಪೂರ್ಣ ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ = $\pi(r_1 + r_2)l + \pi r_1^2 + \pi r_2^2$ ಶಂಕುವಿನ ಭಿನ್ನಕದ ಘನಫಲ = $\frac{1}{3}\pi h(r_1^2 + r_2^2 + r_1 r_2)$	ಘನ ಮತ್ತು ಆಯತಫಲಗಳ ವಿವಿಧ ಮಾದರಿಗಳು          ಸೂತ್ರದ ಜಾರ್ಜ್	ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು  ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ  ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ  ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆ	ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು  ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್  ಅಭ್ಯಾಸ ಚಟುವಟಿಕೆ  ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ  ಅಣತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ



<p>ಘಟಕದ ಹೆಸರು : ಅನುಬಂಧ - 1 ಗಣಿತದಲ್ಲನ ಸಾಧನೆಗಳು</p> <p>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</p> <p>ದಿನಾಂಕ :</p>	<p>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</p> <p>5. ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲ ಬಳಸುವ ಗಣಿತ ಗುರುತಿಸುವುದು.</p> <p>6. ಘನ ಮತ್ತು ಆಯತಘನಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು.</p> <p>7. ನಿರೀತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೂತ್ರಗಳ ಬಳಕೆ.</p> <p>8. ಸೂತ್ರದಲ್ಲ ಬಿಲಿಗಳ ಆದೇಶಿಸಿ ಸುಲಭರೂಪಕ್ಕೆ ತಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಜಿಜಿಸುವುದು.</p>
--	---

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' ಇ	ಕಲಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಜಟುವಣಕೆಗಳು	ಕಲಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಜಟುವಣಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಟ್ಟುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ಐವಲಿಸು ವುದು )</p> <p>Elaborate (ಐಸ್ತಲಿಸು ವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪ್ರಸ್ತಾವನೆ</p> <p>*ಗಣಿತ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಮರು ಪಲಶೀಲನೆ</p> <p>*ನಿಗಮನ ತಾರ್ಕಿಕ ಐಧಾನ (Deductive Reasoning)</p> <p>*ಊಹೆಗಳು,ಪ್ರಮೇಯಗಳು, ಸಾಧನೆಗಳು ಮತ್ತು ಗಣಿತೀಯ ಕಾರಣೀಕರಣ</p> <p>*ವೈಧಾಗೋರಸ್ ನ ಪ್ರಮೇಯದ ಐಲೋಮ</p> <p>*ಹೇಳಿಕೆಯೊಂದರ ನಕಾರೋಕ್ತಿ</p> <p>*ವೈರುಧ್ಯಐಂದ ಸಾಧನೆ.</p>	<p>.1 ಪೀಲಿಕೆ</p> <p>2 ಸಮಸ್ಯೆಗಳ ಪನರಾವಲೋಕನ ಯಾವಾಗಲೂ ಸತ್ಯ,ಐತ್ಯ,ಸಂಬಿಧ್ಧ.</p> <p>.3 ಕೆಲವು ಗಣಿತೀಯ ಮಾದಲಗಳು ಎರಡು ಊಹೆಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ತಾರ್ಕಿಕವಾಗಿ ತೀರ್ಮಾನಿಸುವುದು.</p> <p>* ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಐಶ್ಲೇಷಣೆ</p> <p>.4 ಒಂದು ಹೇಳಿಕೆಯನ್ನು (ನಕಾರಾತ್ಮಕ) ಪಲಕಲ್ಪನರಗಳನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಅರ್ಥೈಸಲು ಸಂಕೇತಗಳನ್ನು ಸೂಜಿಸುವುದು.ಮೂಲ ಹೇಳಿಕೆ &amp; ಹೊಸ ಹೇಳಿಕೆ.</p> <p>*ಹೇಳಿಕೆಗಳ ಐಲೋಮಗಳನ್ನು ಬರೆಯುವುದು</p>		<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಹಕ ಪಲೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಜಟುವಣಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಅಣತ ಪಲೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಜಟುವಣಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಣ್ಣ</p> <p>ಅಣತ ಪಲೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ಐಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ

<p><b>ಘಟಕದ ಹೆಸರು :</b> ಅನುಬಂಧ - 2 ಗಣಿತೀಯ ಮಾದಲೀಕರಣ</p> <p><b>ಒಟ್ಟು ಅವಧಿಗಳು :</b></p> <p><b>ದಿನಾಂಕ :</b></p>	<p><b>ಉದ್ದೇಶಗಳು :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲ ಬಳಸುವ ಘನ ಮತ್ತು ಆಯತಘನಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು.</li> <li>2. ಘನ ಮತ್ತು ಆಯತಘನಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು.</li> <li>3. ನಿರೀತಿಯ ಸಮಸ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೂತ್ರಗಳ ಬಳಕೆ.</li> <li>4. ಸೂತ್ರದಲ್ಲ ಬೆಲೆಗಳ ಆದೇಶಿಸಿ ಸುಲಭರೂಪಕ್ಕೆ ತಂದು ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</li> </ol>
--	---

ಕ್ರ. ಸಂ.	'5' Es	ಕಲಿಕಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳು	ಕಲಿಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲಿಸುವ ಜಟಿಲವಣಿಕೆಗಳು	ಕಲಿಕೋಪಕರಣಗಳು	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ		ಜಟಿಲವಣಿಕೆ ಕೈಗೊಂಡ ದಿನಾಂಕ	ಶಿಕ್ಷಕರ ಸ್ವ ಅವಲೋಕನ
1.	<p>Engage (ತೊಡಗಿಸಿ ಕೊಳ್ಳುವುದು)</p> <p>Explore (ಪತ್ತೆ ಹಚ್ಚುವುದು)</p> <p>Express (ವಿವರಿಸುವುದು)</p> <p>Elaborate (ವಿಸ್ತರಿಸುವುದು)</p> <p>Evaluation (ಮೌಲ್ಯ ಮಾಪನ)</p>	<p>ಪಿಲಿಕೆ</p> <p>ಗಣಿತೀಯ ಮಾದಲೀಕರಣ</p> <p>ಗಣಿತೀಯ ಮಾದಲೀಕರಣದ ಹಂತಗಳು</p> <p>ಕೆಲವು ನಿರ್ದೇಶನಗಳು ಗಣಿತೀಯ ಮಾದಲೀಕರಣವು ಏಕೆ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿದೆ.</p>	<p>1 ವಾಸ್ತವ ಜೀವನದ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳನ್ನು ಗಣಿತದ ಸಹಾಯದಿಂದ ವಿವರಿಸುವುದು.</p> <p>2 ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು</p> <p>3 ಕೆಲವು ಗಣಿತೀಯ ವಿವರಣೆ ಮತ್ತು ರೂಪಿಸುವುದು</p> <p>4. ಗಣಿತದ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಬಿಡಿಸುವುದು.</p> <p>5 ಮಾದಲಿಯನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವುದು</p> <p>6.ಗಣಿತೀಯ ಮಾದಲಿಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವುದು.ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ.</p>		<p>ಲೆಕ್ಕಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು</p> <p>ಮೌಖಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ</p> <p>ಜಟಿಲವಣಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ</p> <p>ಆಣತ ಪರೀಕ್ಷೆ</p>	<p>ಅಭ್ಯಾಸದ ಲೆಕ್ಕಗಳು</p> <p>ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಕಾರ್ಡ್</p> <p>ಅಭ್ಯಾಸ ಜಟಿಲವಣಿಕೆ</p> <p>ಅವಲೋಕನ ಪಟ್ಟಿ</p> <p>ಆಣತ ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಪತ್ರಿಕೆ</p>		

ವಿಷಯ ಶಿಕ್ಷಕರ ಸಹಿ

ಮುಖ್ಯೋಪಾಧ್ಯಾಯರ ಸಹಿ